|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Materia: Matemática II** | **Profesor(a): Luzmeidi Bravo** | | **PNF: Informática** | | **Trayecto: T2** | | **Trimestre: I** |
| **Tema** | | **Evaluación** | | **Porcentaje** | | **Fecha** | |
| Unidad I: Integrales   * Definición y Características * Integrales Indefinidas * Reglas básicas de Integración * Integrales Inmediatas * Métodos de Integración * Integrales Definidas   (Ejemplos de todos los puntos) | | Trabajo-Defensa  Practica  Evaluación | | 15%  15%  15% | | 14/10  28/10  04/11 | |
| Unidad II: Ecuaciones Diferenciales | | Trabajo-Defensa  Practica  Evaluación | | 10%  10%  15% | | 04/11  25/11  25/11 | |
| Unidad: II Vectores | | Evaluación | | 20% | | 09/12 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Materia: Programación II** | **Profesor(a): Hederin Tabate** | | | **PNF: Informática** | **Trayecto: T2** | | | **Trimestre: I** |
| **Tema** | | **Evaluación** | | | | **Porcentaje** | **Fecha** | |
| Unidad I: Programación Orientada a Objetos (POO)   * Fundamentos de la POO * Técnicas y Herramientas para la representación de la POO en UML (diagrama de clases y sus relaciones) | | | Informe  (explicando la aplicación de las POO en UML, funcionalidades y fundamentos básicos de la POO) | | | 20% | 14/10 | |
| Unidad II: Lenguaje de Programación Orientada a Objetos   * Características, Fundamentos Entradas/Salidas, Clases y Objetos, Implementación y ámbito de una clase, especificadores de acceso, Constructores y Destructores | | | **Video**  Exposición de ámbitos de clase  [CAMBIADO A: Traer un código que aplique la POO y explicarlo en clase]  (Pareja) | | | 20% | 28/10 | |
| Unidad III: Herencia   * Definición y Beneficios * Tipos de Herencia: Simple y Múltiple * Clases Bases Virtuales * Visibilidad de la Herencia * Clases abstractas y Métodos Virtuales * Constructores y Destructores con Herencia | | | **Exposición**  explicando el cambio de herencia simple y múltiple  (Individual) | | | 20% | 11/11 | |
| **3 ejercicios**  En PHP de Herencia, comentarlo y explicarlo  (virtual) | | | 20% | 25/11 | |
| Unidad IV: Polimorfismo   * Definición y Beneficios * Tipos de Polimorfismo: Sobrecarga, Paramétrico y de Inclusión (subtipado) * Implementación | | | **Informe Practico**  **3 ejercicios**  De polimorfismo en PHP  (Presencial) | | | 20% | 02/12 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Materia: Redes de Computadora** | **Profesor(a): Héctor Molina** | | | **PNF: Informática** | | **Trayecto: T2** | | **Trimestre: I** |
| **Tema** | | **Evaluación** | | | **Porcentaje** | | **Fecha** | |
| Unidad I: Fundamentos Básicos de Redes | | | Diapositiva | | 16% | | 0  1/11 (Limite) | |
| Unidad II: Comunicación | | | Exposición Virtual | | 16% | | 04/11/2024  Al  15/11/2024 | |
| Unidad III: Componentes de una Red LAN | | | Exposición Virtual | | 16% | | 18/11/2024  Al  29/11/2024 | |
| Unidad IV: Redes de Telecomunicaciones y de Datos | | | Exposición Virtual | | 16% | | 02/12/2024  Al  13/12/2024 | |
| Unidad V Protocolos de Redes | | | Exposición Virtual | | 16% | | 13/01/2025  Al  17/01/2025 | |
| Unidad VI: Ancho de Banda y Tecnologías | | | Exposición Virtual | | 20% | | 20/01/2025  Al  24/01/2025 | |